

INSTRUCCIONES DE USO BANCO DE PRUEBAS Y DEMOSTRACIONES M2R



Ha adquirido un banco de pruebas M2R y espero que esté plenamente satisfecho con él. Es especialmente adecuado para probar locomotoras, configurar equipos analógicos y digitales, pero también para fines de demostración.

Atención:

Este aparato no es un juguete y no es adecuado para niños menores de 12 años porque

Se puede conectar a una fuente eléctrica.

Consta de piezas móviles que pueden ser ingeridas.

Por lo tanto, este dispositivo debe utilizarse bajo la supervisión de un adulto.

Aplicación

Coloque el banco de pruebas sobre una superficie perfectamente plana: mesa, escritorio o superficie de trabajo.

Utilizar en una superficie limpia y despejada.

Coloca los dos extremos del banco de pruebas en posición horizontal: los cuatro pies deben tocar la superficie sobre la que se apoya el banco.

Compruebe que todas las barras del carro están apoyadas en los 2 ejes longitudinales.

Ponga su control eléctrico (digital o analógico) en posición neutral y conéctelo a su banco de pruebas.

Coloque la locomotora en el banco de pruebas: cada eje debe estar sobre un carro, de lo contrario pueden producirse problemas (mal contacto eléctrico o descarrilamiento de la locomotora).

Una vez colocada la locomotora, puedes encender la caja de control

Ahora puede empezar a utilizar su banco de pruebas M2R.

Conexión eléctrica entre el control y el banco de pruebas

Modelo con barras longitudinales huecas (barras de 500 mm)

- la conexión puede realizarse con conectores tipo banana o pinzas de cocodrilo

Modelo con barras longitudinales macizas (barras de 500 mm)

- La conexión puede hacerse con pinzas de cocodrilo, o soldando los cables a las varillas longitudinales, o atrapando los cables entre las varillas y uno de los soportes de plástico en el extremo del banco.

Almacenamiento

Lo ideal es conservar el embalaje en el que se suministra el banco de pruebas, ya que protege contra los golpes.

Guarde el banco de pruebas en un lugar fresco y seco.

Mantenimiento

Con el uso, los rodillos pueden ensuciarse y alterar el contacto eléctrico entre los rodillos y las ruedas que captan la corriente

Limpie los rodillos con una goma granulada (por ejemplo, goma de carril) o con papel de lija de grano fino,

A continuación, limpie el conjunto con un cepillo limpio y seco.

Piezas de recambio

El banco de pruebas es completamente desmontable, por lo que todas las piezas pueden sustituirse individualmente.

Puede encontrar más recambios y carros en www.lehangaralocos.com

Solución de problemas

La locomotora descarrila:

- comprobar que cada eje está colocado en un carro,
- compruebe que todas las bridas de las ruedas están colocadas dentro de los rodillos,
- comprobar que la lubricación entre el eje y el rodillo es buena (una micro gota por eje es más que suficiente),
- si sigue observando un descarrilamiento: vuelva al capítulo "Aplicación".

La locomotora no arranca:

- compruebe que todos los pasadores del carro (pasadores de 20 mm) están apoyados en los pasadores longitudinales (pasadores de 500 mm),
- compruebe la conexión entre el banco y el control eléctrico,
- Si la locomotora sigue sin arrancar, vuelva al capítulo "Puesta en marcha".

Ruido de molienda

Los ejes se lubrican durante el montaje con un lubricante de origen vegetal especialmente diseñado para los mecanismos. Con el tiempo, los pasadores pueden perder su lubricación y puede producirse un chirrido.

- Esto se puede remediar simplemente aplicando una micro gota de descalcificador justo en la unión entre el eje y el rodillo de latón.

Es preferible utilizar un desincrustante de base vegetal sin silicona, pero cualquier otro desincrustante mecánico sin silicona también hará bien el trabajo.

Precaución: No derrame el sellador sobre el carro. Si esto ocurre, asegúrese de limpiar el exceso de sellador.

Si tienes algún comentario, sugerencia, propuesta de mejora, o simplemente quieres hablar con otros modelistas, puedes ponerte en contacto conmigo en la página web www.lehangaralocos.fr en la sección Contacto.